

Obiettivi del talk

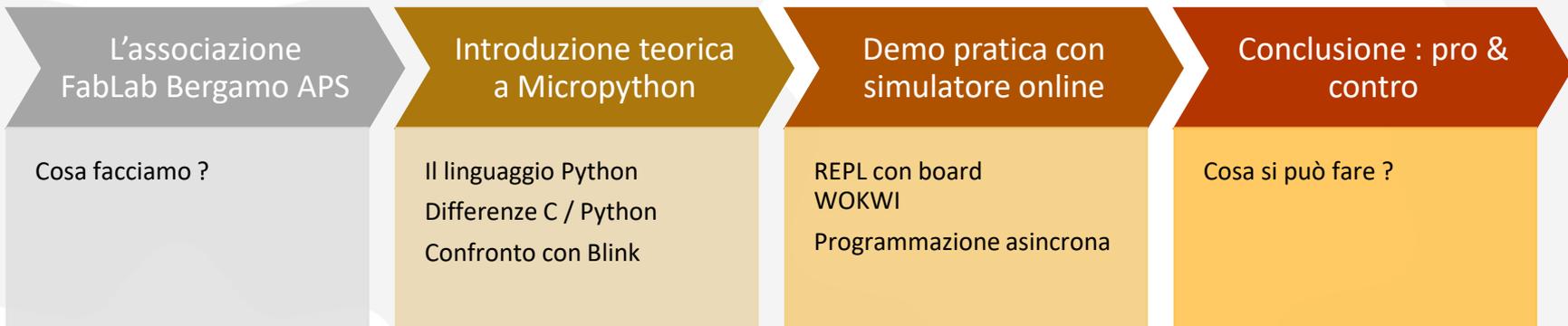
Tutte le domande sono gradite durante il talk !

Capire le differenze fra i due linguaggi di programmazione (C – Python) per applicazioni tipiche di progetti Arduino

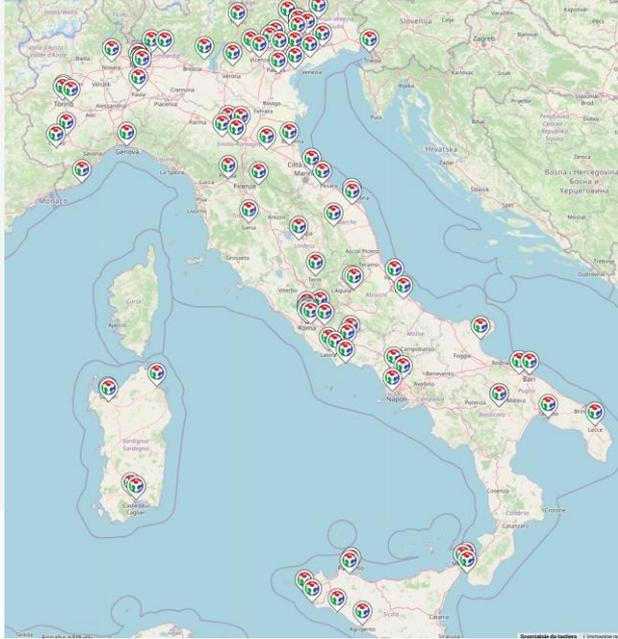
Accendere interesse per approfondire Micropython



Piano del talk



FabLab - una rete internazionale



FabLab è un format che nasce negli Stati Uniti, al MIT di Boston

Nasce dall'idea di un professore universitario, che pensa che i suoi studenti siano molto bravi nella teoria, e molto carenti nella pratica.

Crea uno spazio in cui «mettere le mani in pasta», in cui realizzare oggetti fisici.

Ci sono in Italia e nel mondo molti FabLab, dove è possibile imparare la fabbricazione digitale in un ambiente collaborativo.



FabLab Bergamo APS

www.fablabbergamo.it

Fondato nel 2013



Associazione di
Promozione
Sociale iscritta al
RUNTS
ospitata nel
Patronato S.
Lorenzo

100% gestita da
volontari che
frequentano per
hobby.



Introiti da
tesseramenti, CRE
estivo, donazioni,
corsi

Tesseramento
30 EUR/anno

[Associarsi su
FABLAB
BERGAMO](#)



Arduino classico

Dal 2005

Linguaggio C(++)

Board Arduino
(tutte)



Arduino IDE 2.0

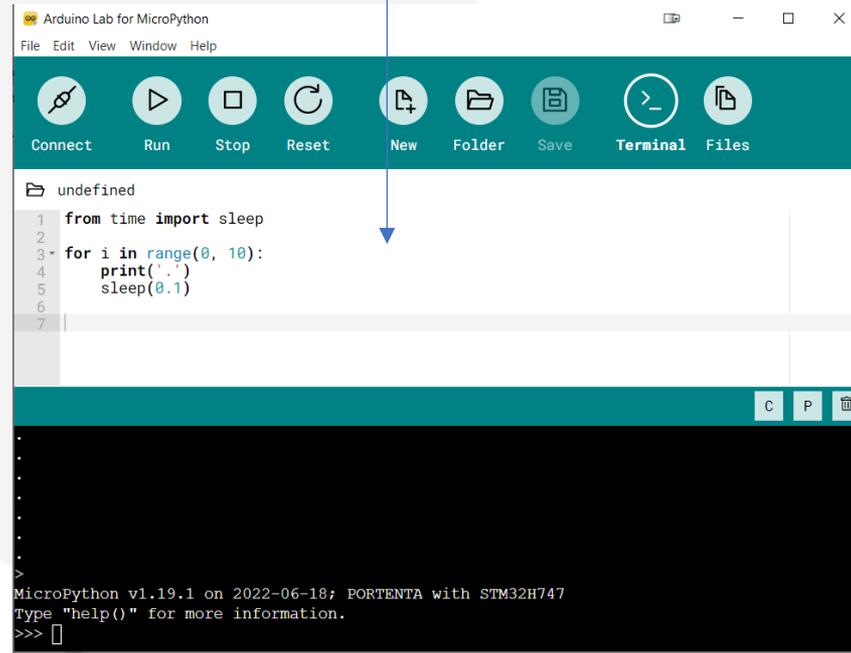
Da novembre 2022

Online WEB:
[Arduino Lab for MicroPython](#)

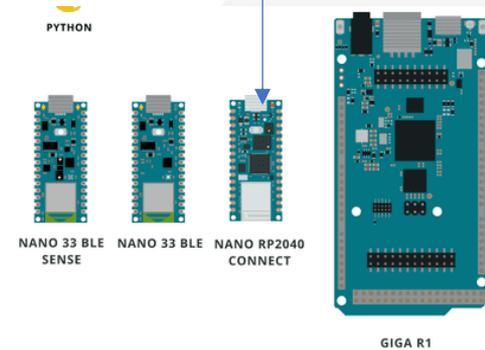
Offline:
[Arduino Labs](#)



Linguaggio Micropython



Boards Arduino recenti e potenziate



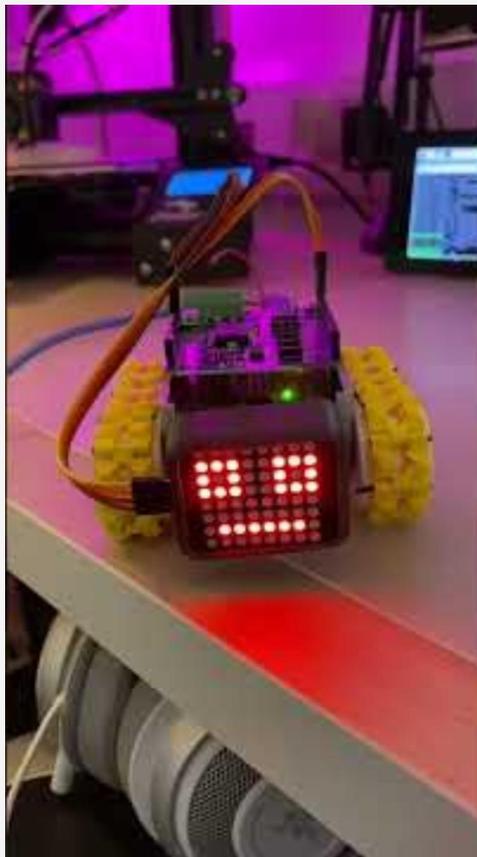
Python

- Python è un linguaggio con una vasta collezione di librerie, usato in particolare:
 - Per **l'analisi dei dati** (data science – notebooks) e **l'artificial intelligence** (pytorch)
 - Molto diffuso in **ambito scientifico** (grazie ad ottime librerie come scipy, numpy...)
 - **Scripting e automazione** (ad esempio processare tanti file in automatico per lavoro)
- Python è un ottimo «**primo linguaggio**» da imparare



- Facile da iniziare subito con una sintassi semplice
- Errori semplici e programmi corti (rispetto ad un errore del compilatore C)
- Usabile in contesto professionale
- Multi-paradigma (imperativo, OOP, stile funzionale)

Cosa si può fare con Micropython ?



[satellite Euclide](#)

[\(8\) Kevin McAleer - YouTube](#)

Qual è il migliore?

Criterion	C	Python
Introduction	C è un linguaggio di programmazione di portata generale, a basso livello.	Python è un linguaggio di programmazione ad alto livello, interpretato, di portata generale
Librerie standard del linguaggio	C ha un numero limitato di funzioni standard. Complessità di uso delle librerie (assenza package management).	Python ha una libreria molto importante di funzioni disponibili
Velocità	Il programma C è trasformato in codice macchina ed è molto veloce	Il programma Python è interpretato istruzione per istruzione ed è molto più lento (10-100 volte)
Utilizzo	La sintassi del C(++) è complessa(++)	Sintassi di Python è semplice, i programmi sono più leggibili e corti
Dichiarazione delle variabili	In C tutte le dichiarazioni di variabili hanno un tipo e solo questi valori di questo possono essere assegnati	In Python non è necessario dichiarare il tipo delle variabili e quest'ultimo può cambiare durante l'esecuzione

Qual è il migliore?

Critério	C	Python
Debugging	Tipicamente tramite errori del compilatore e istruzioni print per tracciare l'esecuzione. Errori del compilatore complessi da interpretare.	L'esecuzione si ferma all'istruzione che ha generato l'errore. E' possibile esaminare lo stato del programma nel REPL. I messaggi d'errore sono chiari.
Gestione della memoria	In C il programmatore deve gestire la memoria allocate (new/delete/free/malloc)	Python usa un garbage collector, ovvero un processo che libera automaticamente la memoria non più usata.
Applicazioni tipiche	C è usato spesso per applicazioni legate all'hardware e/o vincoli prestazionali forti	Python è un linguaggio di programmazione di portata generale.
Strutture di dati	Non sono fornite in standard C / Arduino, vanno implementate o importate.	Python fornisce strutture dati native (liste, dizionario, insiemi...), molto convenienti, che incoraggiano una scrittura «pulita» del codice.

Concentrato di Python

Definire una variabile

```
variabile = 1           # type(variable)->bool
variabile = 1.334      # type(variable)->float
variabile = 'Pippo'    # type(variable)->str
```

Definire una funzione

```
import math
def ipotenusa(lato, base):
    return math.sqrt(lato**2 + base **2)

print(ipotenusa(3,4))    # Risposta?
```

Ciclo for e condizioni

```
for i in range(0,10):
    print(i)
    if i % 2 == 0:
        print('fizz')
```

Importare una libreria

```
import machine          # Importa la libreria aggiuntiva machine
machine.Pin(5).on()     # Comanda il PIN 5 a livello logico 1
```



Blink



Micropython

```
import machine
import time
# Crea un oggetto Pin come segnale in uscita
led = machine.Pin(25, machine.Pin.OUT)

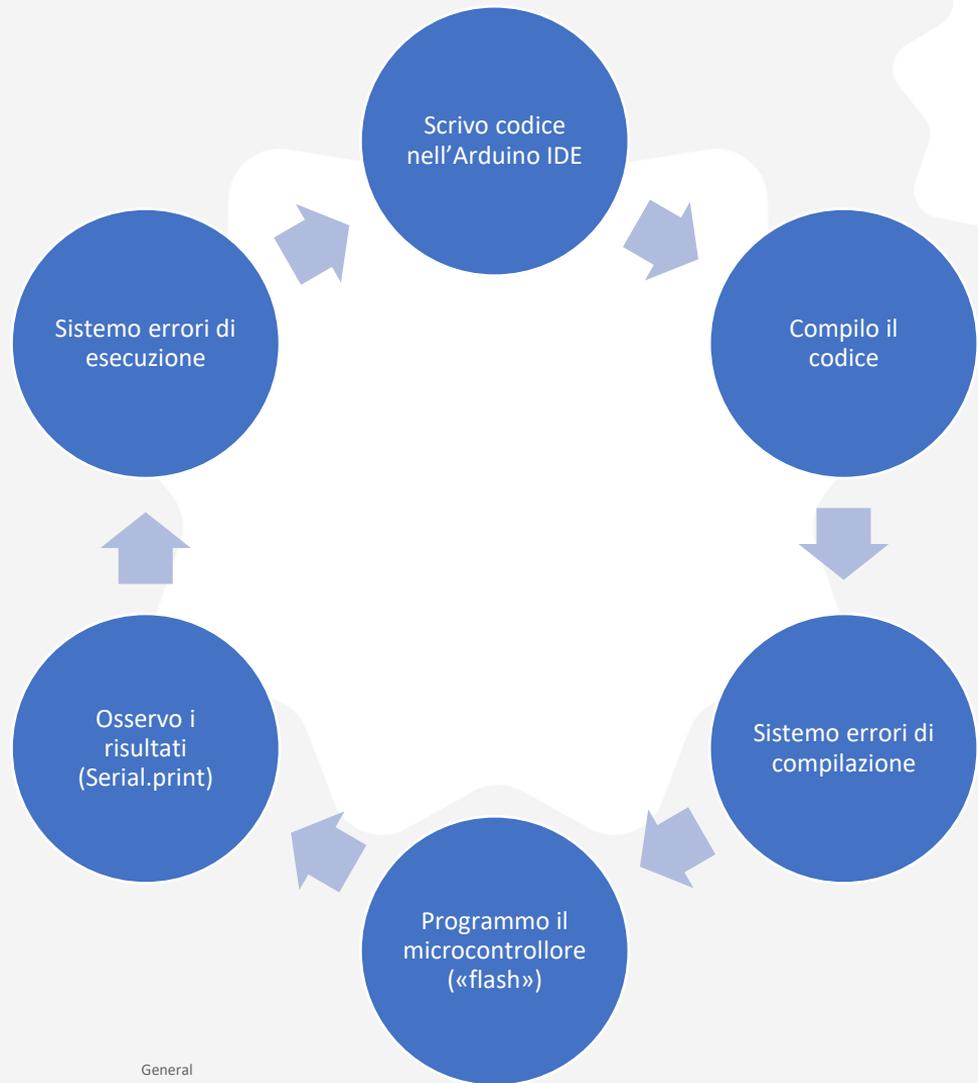
while True:
    led.value(1) # Accendi il led
    time.sleep(1) # Aspetta 1s
    led.value(0) # Spegni il led
    time.sleep(1) # Aspetta 1s
```

Arduino C

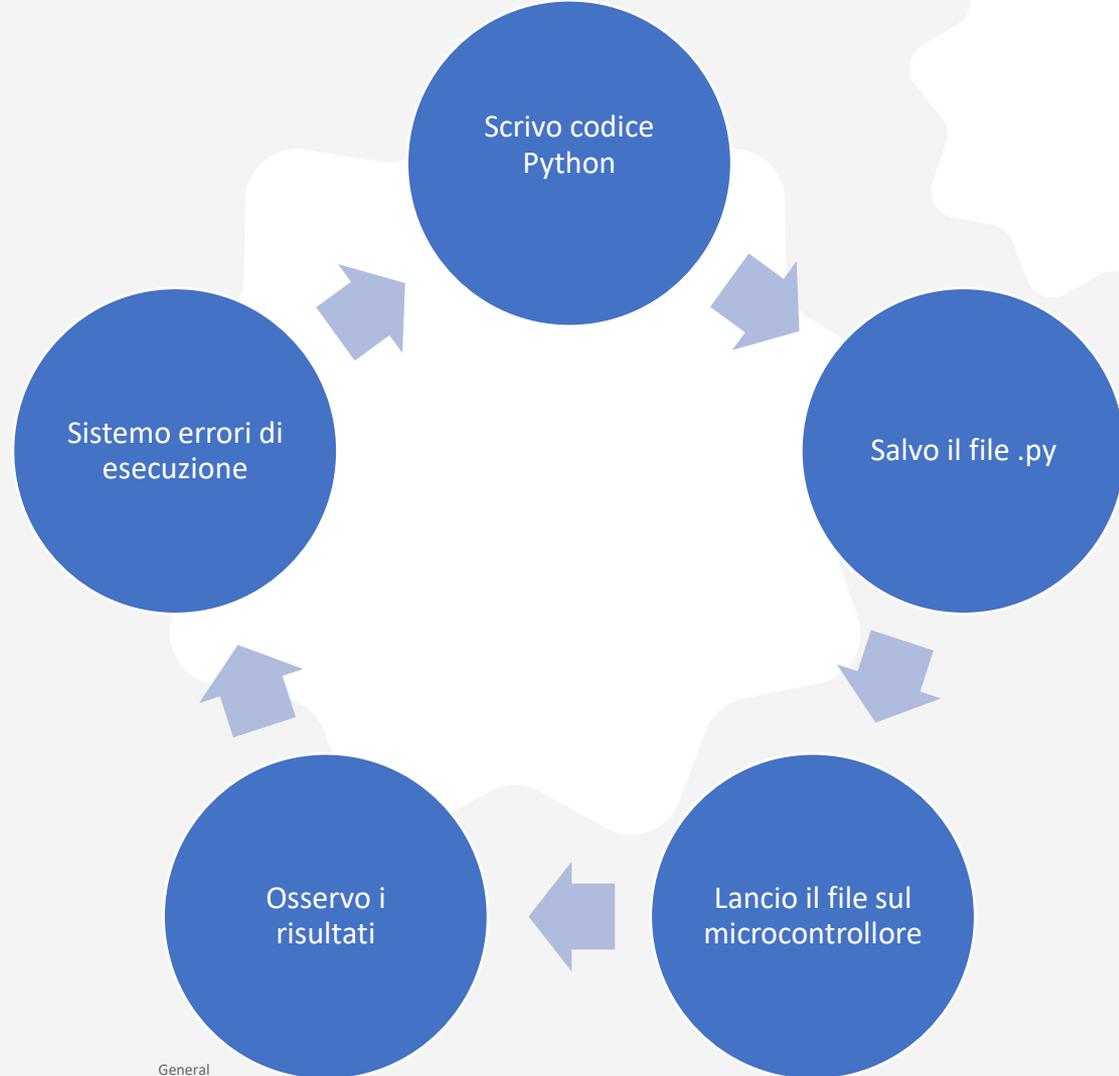
```
void setup() {
    // configura il pin come segnale in uscita
    pinMode(LED_BUILTIN, OUTPUT);
}

void loop() {
    digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH);
    delay(1000); // aspetta 1000 ms
    digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW); // spegni il LED
    delay(1000); // aspetta 1000 ms
}
```

Flusso di lavoro «Arduino C»



Flusso di lavoro «micropython»



Flusso di lavoro per prove veloci



DEMO REPL

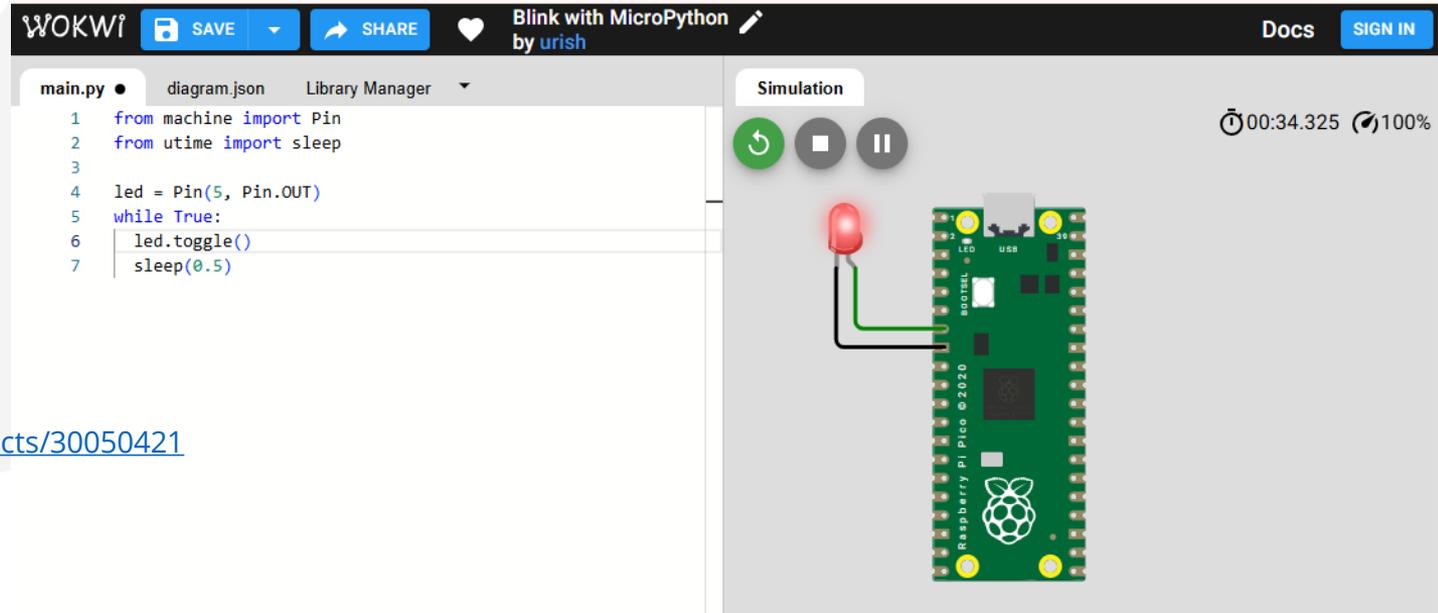


DEMO WOKWI

www.wokwi.com

Pi Pico / Blink

<https://wokwi.com/projects/300504213470839309>



WOKWI SAVE SHARE **Blink with MicroPython** by urish Docs SIGN IN

```
main.py • diagram.json Library Manager  
1 from machine import Pin  
2 from utime import sleep  
3  
4 led = Pin(5, Pin.OUT)  
5 while True:  
6     led.toggle()  
7     sleep(0.5)
```

Simulation 00:34.325 100%

Raspberry Pi Pico © 2020



Coroutines in micropython

PROBLEMA : Come fare più cose in parallelo ?

- Una tecnica semplice è di usare coroutines e programmazione asincrona

- Coroutine in micropython

```
async def funzione():  
    while True:  
        // fai qualcosa ...  
        await sleep_ms(20)
```

- All'interno delle coroutines posso usare la parola chiave `await`



Tasks indipendenti con asyncio

<https://wokwi.com/projects/426031340341524481>



```
import time
import asyncio
import machine

async def verde():
    led = machine.Pin(16, machine.Pin.OUT)
    while True:
        led.toggle()
        await asyncio.sleep(1)

async def arancione():
    led = machine.Pin(18, machine.Pin.OUT)
    while True:
        led.toggle()
        await asyncio.sleep(.5)

async def rosso():
    led = machine.Pin(20, machine.Pin.OUT)
    while True:
        led.toggle()
        await asyncio.sleep(.25)

async def main():
    await asyncio.gather(verde(), arancione(), rosso())

asyncio.run(main())
```

Esempio

<https://github.com/fablab-bergamo/squid-game-doll>



- Inizializzazione delle rete WiFi
Necessario per comandi da Raspberry PI -> bambola
 - Lampeggio occhi
Tecnica : PWM con LED
Animazione ogni 30 ms
 - Movimento della testa
Instantaneo per «stella»
Gradualmente per «1,2,3...» – ogni 20 ms (PWM a 50 Hz)
 - Ascolto delle richieste via rete
- + altre azioni in corso di sviluppo (sparatore laser)

Conclusioni

- Con Micropython esiste un nuovo modo, più moderno e adatto all'insegnamento per usare Arduino
- E' più veloce sviluppare così (flusso di lavoro più veloce)
- MicroPython e Python in generale sono linguaggi progettati con un'attenzione particolare all'insegnamento, più semplici da usare e non sono limitanti
- Aspetto negativo : necessitano board moderne, ampia memoria (>256 KB)



